



EMRE GÖKHAN ATASEVER

Bilgisayar
Mühendisi

İletişim

(+90) 546-409-01-38

ataseveremregokhan@gmail.com

Mevlana Mah. 75.yıl Caddesi Talas/Kayseri

<https://www.linkedin.com/in/emre-gokhan-atasever-199424235/>

<https://github.com/ataseveremre>

HAKKIMDA

04.04.1998 doğumluyum. Türk vatandaşiyim ve anadilim

Türkçedir. Yazılımcı adayı olarak, yazılım geliştirme projelerinde

aktif roller üstlenmiş bulunuyorum. .NET MVC ile web tabanlı

yazılım geliştirme, Unity ve C# kullanarak oyun geliştirme, Java

ve JavaFX kullanarak projeler geliştirmiş ve deneyim edinmiş

bulunmaktayım. Bu projelerin bazılarında lider pozisyonunda

görev aldım. İngilizce seviyem B2, Almanca seviyem A1

düzeyindedir. Öğrenmeye ve gelişmeye açık, disiplinli ve takım

çalışmalarına uyumlu bir yapıya sahibim.

DİJİTAL BECERİLER

- C#
- Unity
- Java
- JavaScript
- SQL(MSSQL - MYSQL)
- .Net MVC
- HTML
- PYTHON
- CSS
- ASSEMBLY
- Git - Github
- OpenGL

EĞİTİM VE ÖĞRETİM

- BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ LİSANS DERECESİ
Erciyes Üniversitesi

19/09/2017 - 21/01/2026

PROJELERİM

Ameliyat Takip Sistemi

C# ve .NET teknolojileri ile geliştirilen bu web tabanlı yazılım, ameliyat olacak hastaların sistematik bir şekilde takibini sağlamak ve tetkik süreçlerini kolaylaştırmak amacıyla tasarlanmıştır. Projede Microsoft SQL Server ile veritabanı yönetimi sağlanmış; Git ve GitHub ile sürüm kontrolü ve ekip içi iş birliği yürütülmüştür. Kod kalitesi ve sürdürülebilirlik SonarQube aracı ile analiz edilmiştir. Bu proje kapsamında ekip lideri olarak görev aldım; geliştirme sürecinin koordinasyonunu sağladım, görev dağılımını yaptım ve kod kalitesi ile proje dokümantasyonundan sorumlu oldum.

The Warrior Of Happiness

Unity oyun motoru kullanarak 2D bir oyun geliştirdim. Cinemachine ve animasyonlar için DOTween eklentisini aktif olarak kullandım. Oyun mekaniği, sahne geçişleri ve kamera hareketleri gibi unsurların kontrolünü sağladım. Projenin planlama sürecinde Miro ile akış diyagramları oluşturdu. Ekip içi iletişimde Discord kullanarak proje yönetimini sürdürdüm. Bu süreçte hem teknik bilgi hem de ekip çalışması becerilerimi geliştirme fırsatı buldum.

Pet Clinic

Bu projede, evcil hayvan kliniklerinin hasta takibi, randevu planlaması ve stok yönetimi gibi operasyonel süreçlerini dijitalleştirmek amacıyla kullanıcı dostu bir web tabanlı yönetim sistemi geliştirdim. Projenin backend tarafında ASP.NET, veritabanı olarak MS SQL Server, frontend tarafında ise HTML ve CSS kullanıldı. Kullanıcı oturumları ve yetkilendirme işlemleri güvenli şekilde yapılandırıldı; şifreler PBKDF2 algoritması ile hash'lenerek güvenli veri saklama sağlandı.

KPSS PUSULAM(PLAYSTORE YAYINDA)

Flutter kullanılarak geliştirilen bu mobil uygulama, KPSS'ye hazırlanan öğrencilerin çalışma süreçlerini desteklemek amacıyla tasarlanmıştır. İçerisinde tarih ve coğrafya derslerine özel test modülleri ve kullanıcıya düzenli olarak sunulan motivasyon metinleri bulunmaktadır. Kullanıcı deneyimini en üst düzeye çıkarmak için profil veya bilgi kartı gibi dikkat dağıtıcı unsurlar tamamen kaldırılarak, doğrudan ders seçimine odaklanan sade ve işlevsel bir arayüz kullanılmıştır.

PHARMASTOCK

Sistem, ASP.NET Core 8 MVC mimarisi üzerine inşa edilmiş, MySQL veritabanı ile desteklenmiş ve Identity kütüphanesi kullanılarak kullanıcı/rol yönetimi sağlanmıştır. Geliştirilen sistemde, ürün kayıtlarının yönetilmesi, stok giriş-çıkış işlemleri, anlık stok takibi ve raporlama modülleri hazırlanmıştır.